

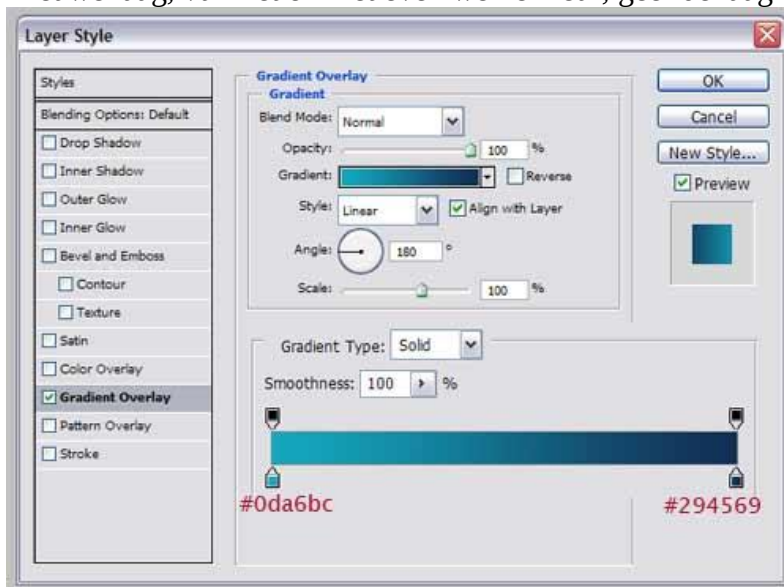
3D Sneeuwglobe



Stap1

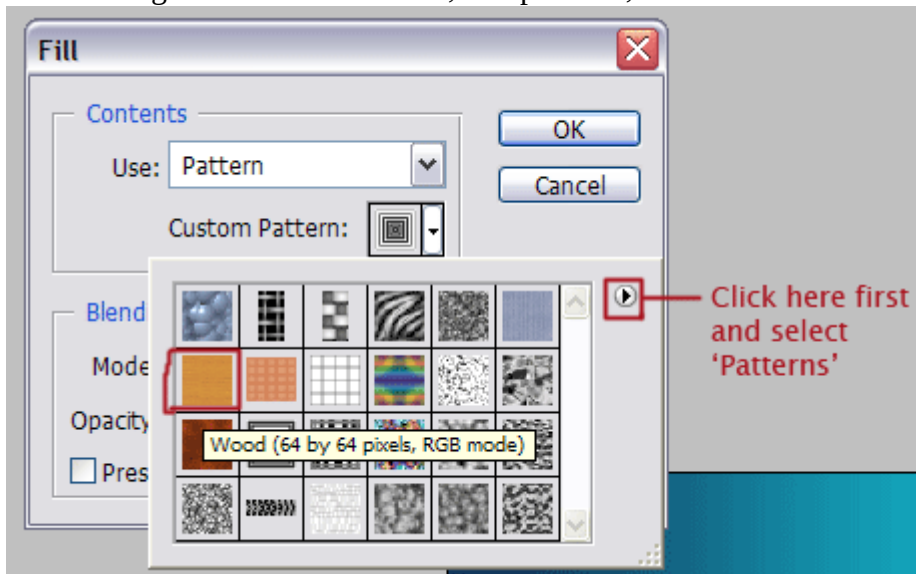
Nieuwe afbeelding = 540 x 500px.

Nieuwe laag, vul met om het even welke kleur, geef de laag onderstaande verloopbedekking:



Stap2

Nieuwe laag: Bewerken → Vullen, met patroon , hout 'Wood'. "OK".

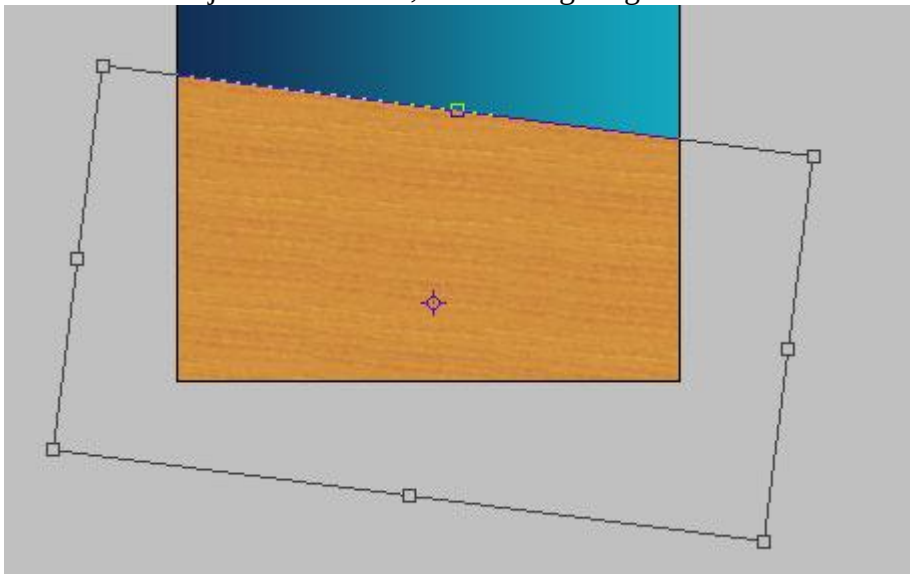


Rechthoekige selectie maken op bovenste deel van de laag en delete toets aanklikken.

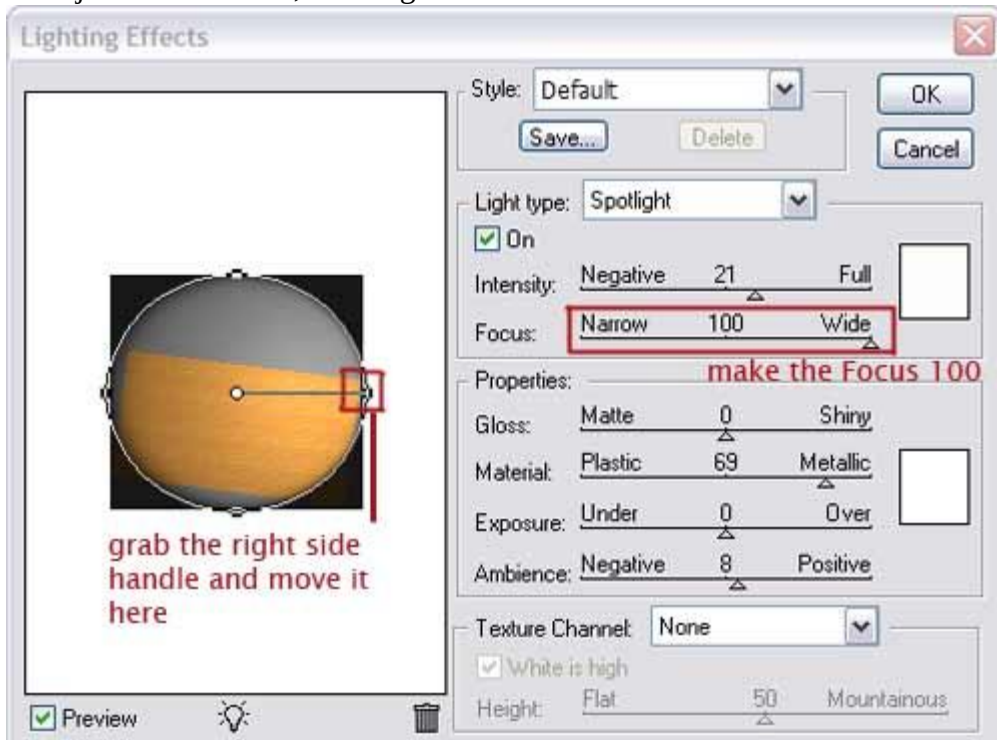


Stap3

Ctrl+T voor Vrije transformatie, de houtlaag vergroten en roteren met 15 graden naar rechts.

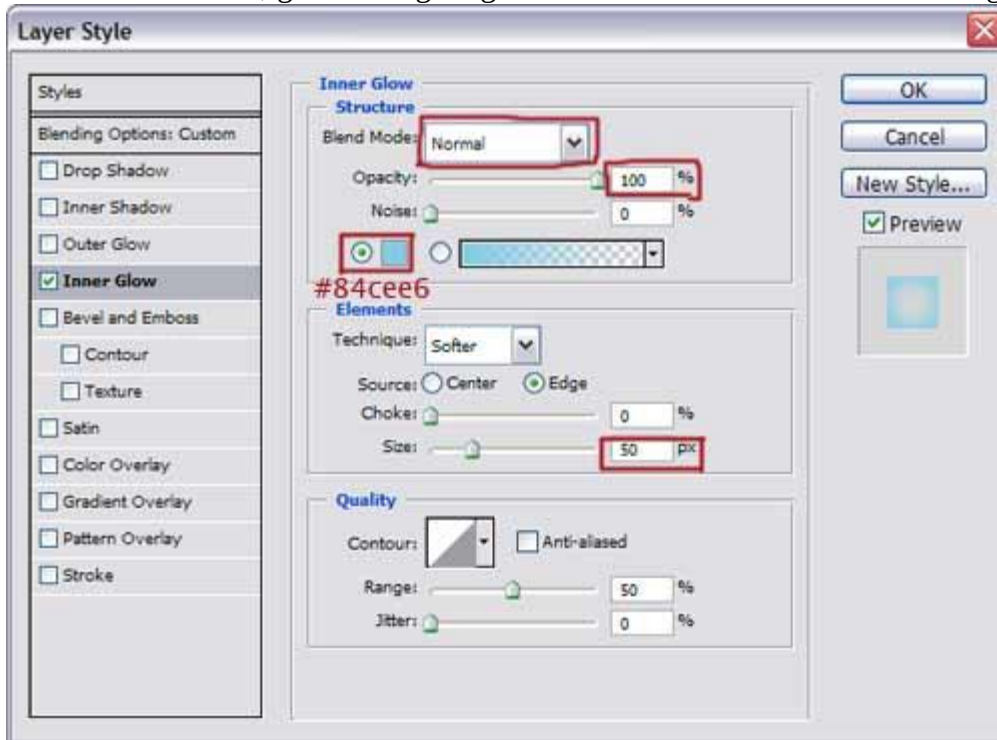


Ga dan naar 'Filter > Rendering > Belichtingseffecten, zie instellingen hieronder, de focus naar rechts verplaatsen zodat er meer licht verspreid wordt. Pas ook de 'Intensiteit' aan, dit volgens hoe sterk je het licht wenst, hier nogal subtiel.



Stap4

Cirkelvorm tekenen, geef de laag volgende Gloed binnen. Zet voor deze Laag de laagvulling op 0%.



Je bekomt onderstaande.



Stap5

Nieuwe laag, rond wit penseel gebruiken om onderstaande sneeuw bubbel te maken.

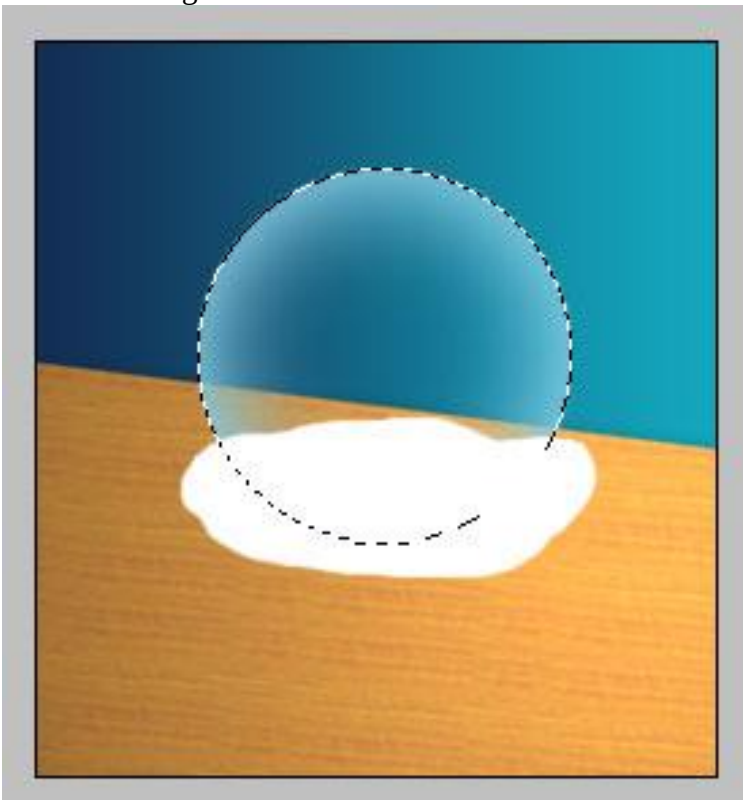


'Ctrl+klik' op laag met globe:



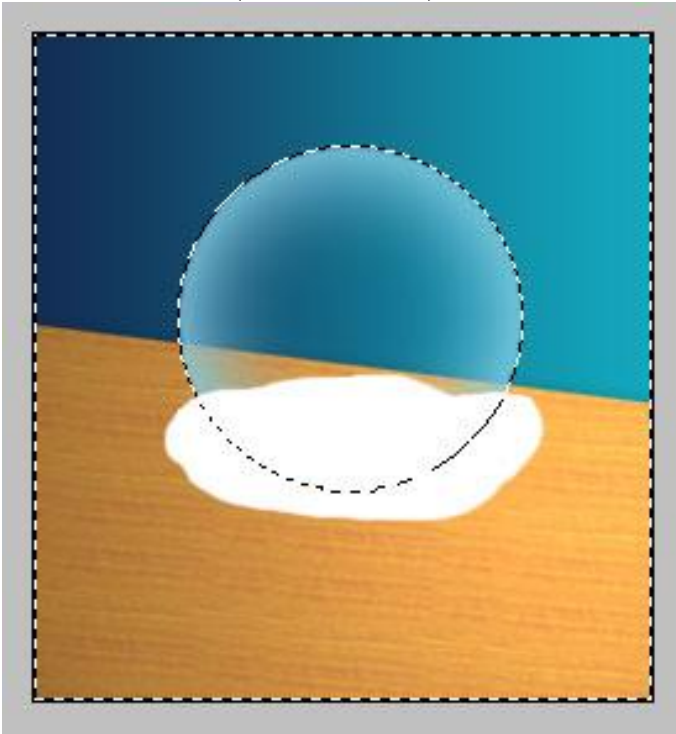
Stap6

Je bekomt volgende selectie:



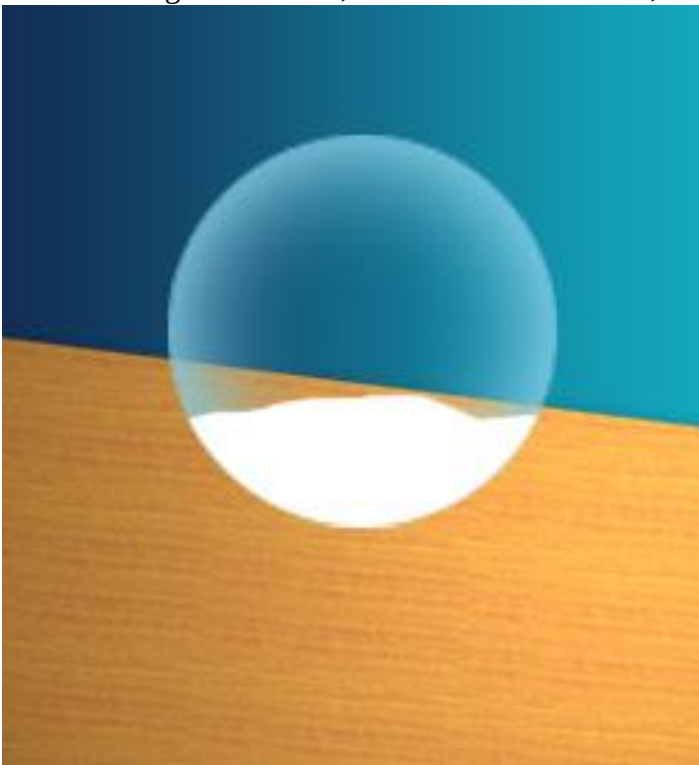
Stap7

Selectie omkeren (Ctrl + shift + I).



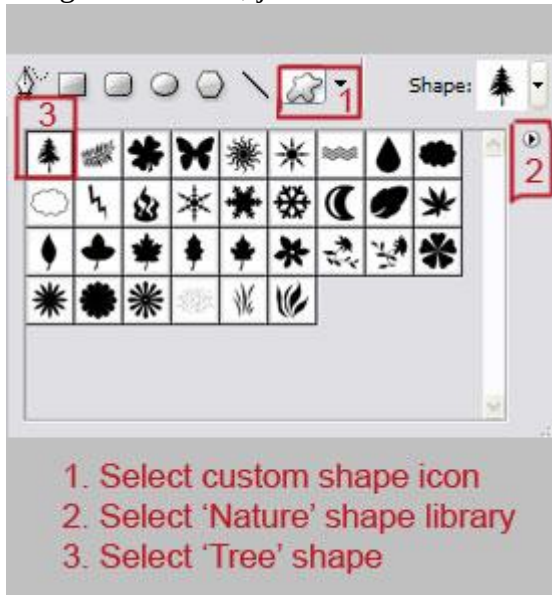
Stap8

Selecteer laag met sneeuw, klik de delete toets aan, de sneeuw zit nu binnen in de globe.



Stap9

Voeg 2 bomen toe, je kan hiervoor een aangepaste vorm kiezen:



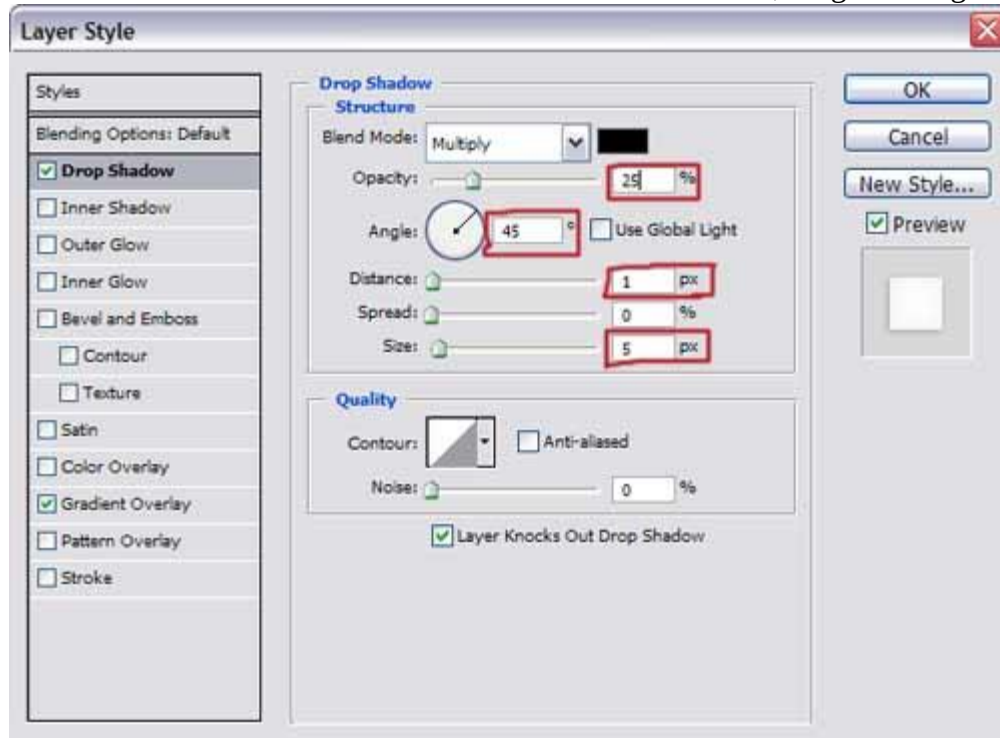
Stap10

Ziehier wat je ongeveer zou moeten bekomen hebben:



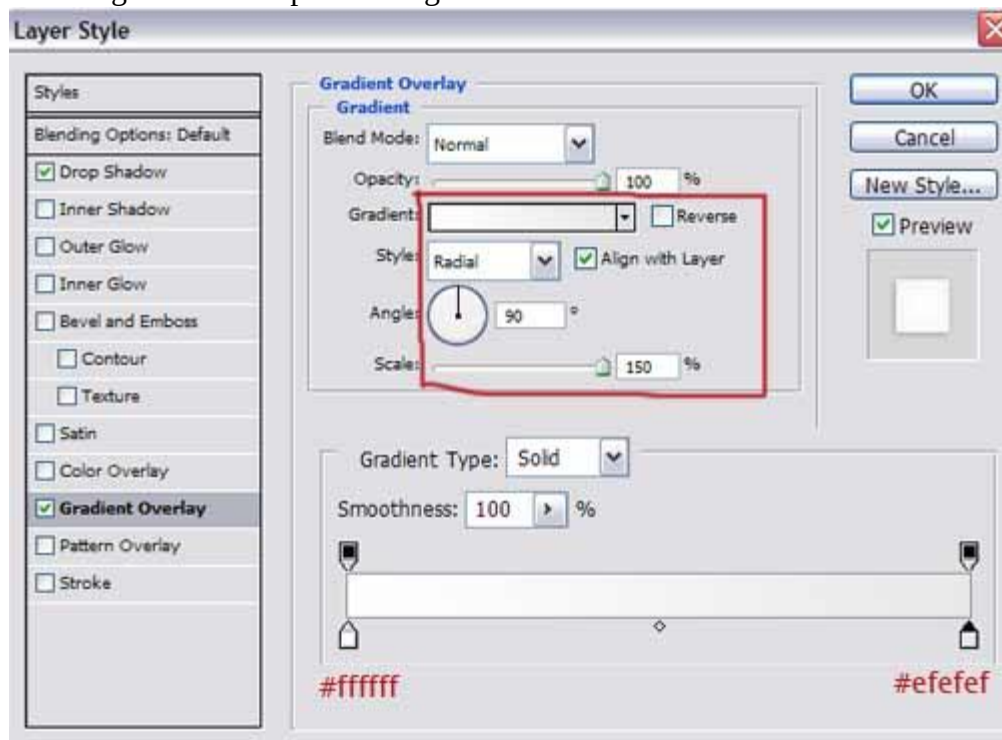
Stap11

Voor de basis van de sneeuwman: witte cirkelvorm tekenen, volgende slagschaduw geven.



Stap12

Geef nog deze Verloopbedekking:





Stap13

Twee kleine kopies van de sneeuwbal erboven plaatsen.



Stap14

Voeg ogen toe, Penseel gebruiken, idem om de neus te tekenen.



Stap15

Nieuwe laag, wit penseel van verschillende grootte om sneeuwvlokjes te tekenen.



Stap16

Nieuwe laag, volgende cirkelselectie maken.



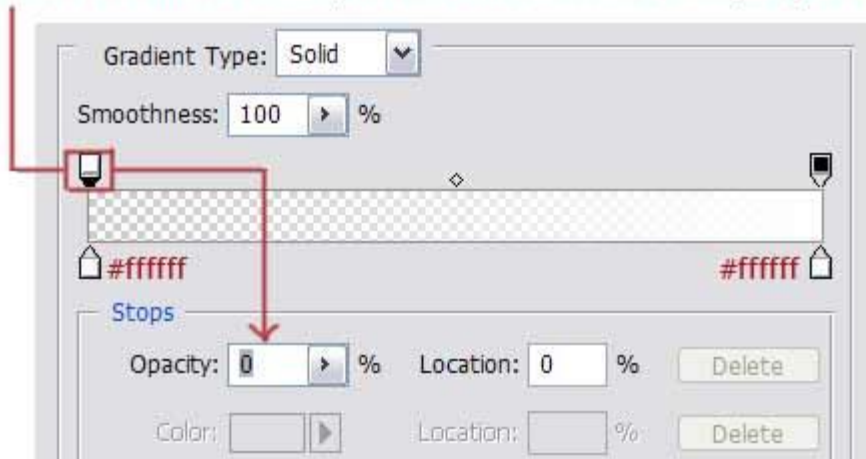
Stap17

Verloop van transparant naar wit:

1. select the gradient tool
2. click here to adjust the gradient settings



3. Use white for the 2 colors, then click the box circled & set opacity to 0%



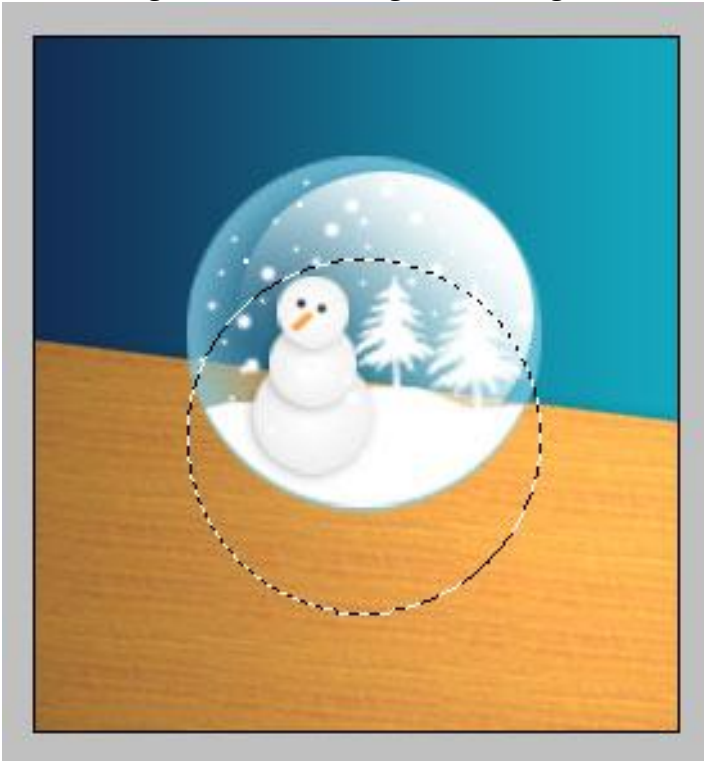
Stap18

Trek het verloop binnen deze selectie, begin onderaan links naar boven rechts.



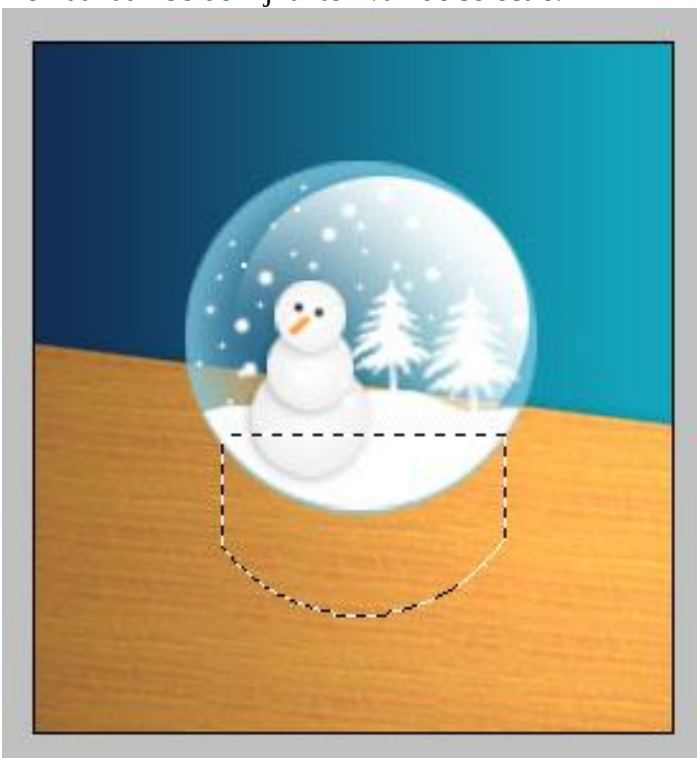
Stap19

Nieuwe laag, cirkelselectie ongeveer even groot als de globe.



Stap20

Rechthoekige selectie maken boven de cirkelselectie met optie op 'verwijderen uit selectie'.
Herhaal aan beide zijanten van de selectie.



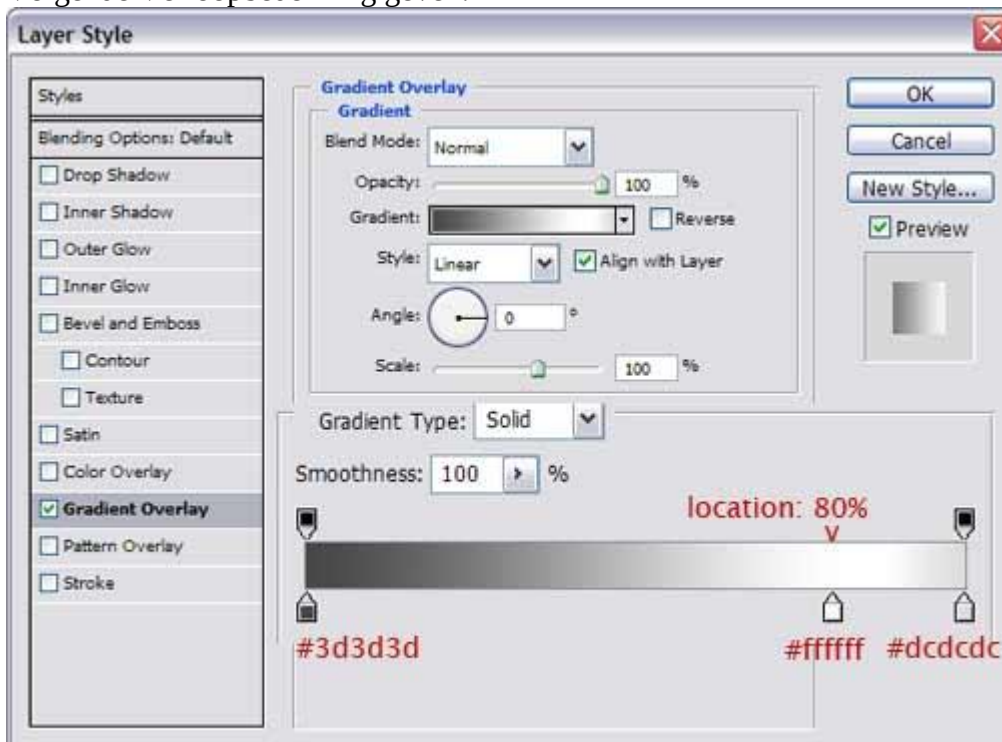
Stap21

Vul de selectie met om het even welke kleur, hier werd zwart gebruikt.



Stap22

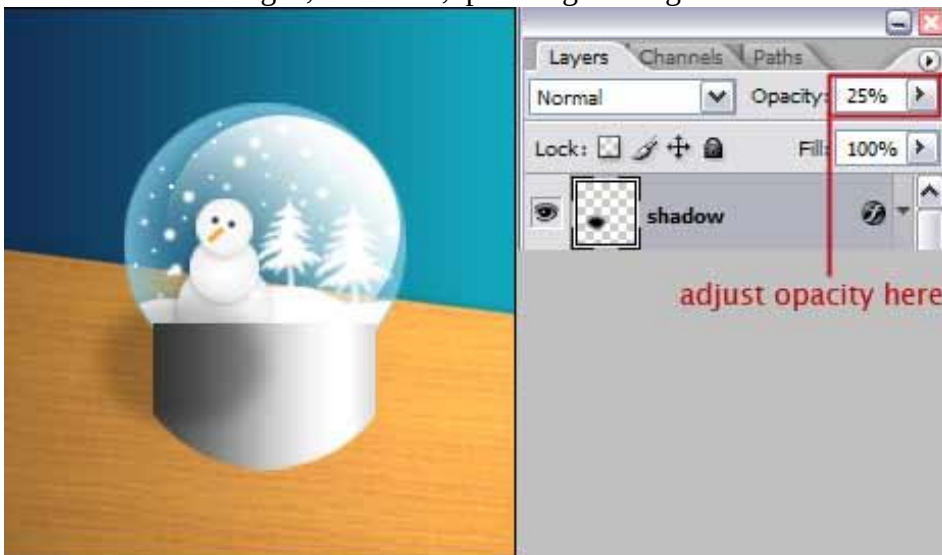
Volgende Verloopbedekking geven:





Stap23

Voor de schaduw: Nieuwe laag, ovaal selectie maken, vullen met zwart, ga naar Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen, straal = 5,0px. Laagdekking = 25%.



Stap24

Wijzig nu nog de laagvolgorde om onderstaand resultaat te bekomen:

(1. Glans 2. Globe 3. Alles binnen de globe 4. Globe Basis 5. Schaduw 6. Hout en achtergrond).

